ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

スーパーマリオブラザーズ

SUPER MARIO BROS.™ 3

HVC・UM

【取扱説明書】

Nintendo®

ごあいさつ

このたびは「スーパーマリオブラザーズ3」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

ものがたり ―― 4

コントローラーの各部の名称と操作 ―― 5

■これが今度のNewアクション ―― 10

■おなじみのアクション ―― 13

ゲームの遊び方 ―― 14

■1人用ゲームの遊び方 ―― 15

■2人用ゲームの遊び方 ―― 25

8つの王国の紹介 ―― 30

登場キャラクタの紹介 ―― 35

マリオからのメッセージ

「ヤッホー!!みんな元気だったかい。久しぶりに会えてとてもうれしいよ。実はさんざんこらしめたはずのクッパがまたもや悪さをし始めたんだ。そこで僕とルイージは三度冒険の旅へと出発するんだけど、もちろん君も来てくれるよネ。」ということで、今回僕達が活躍する〝スーパーマリオブラザーズ3〟はスーパーマリオシリーズの最作作として3M(メガ)という大容量を充分に生かした多彩なテクニカルファンタジーゲームなんだ。奇想天外な世界に繰り広げられる究極のアクションをとくと味わってネ。ちょっぴり自信のない初心者から前作、前々作と遊び込んだスーパープレイヤーまで幅ひろーく楽しんでもらえるよ。それじゃあ楽しさいっぱいの〝マリオ3〟をもう少し詳しく紹介し…………!?ウワァ〜〜〜。

またまたクッパ登場!!

ワッハハ。これから俺様の息子達がこのゲームの説明をするぜ。
息子達の言うことをよーく聞いてせいぜいガンバルことだな。ワッハハ。

そして、これがコクッパ7兄弟だ!!

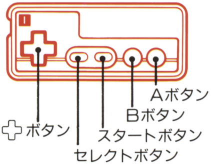
ものがたり

マリオとルイージの活躍で平和になったキノコ王国ではありましたが、このキノコ王国はキノコワールドのほんの入口。その奥には多数の不思議な国がありました。さんざんこらしめたはずの大魔王クッパもマリオのいるキノコ王国からは手を引いたものの今度は自分の子供コクッパ7兄弟を仲間に入れ、ワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には各国に古くから伝わる魔法の杖を盗み出し王様達を動物の姿に変えてしまいました。マリオとルイージはコクッパから杖を奪い返し、王様を元の姿に戻してあげなくてはなりません。「行ってらっしゃい。気をつけてネ♥」ピーチ姫とキノピオに見送られて2人は不思議いっぱいのキノコワールドの奥へ奥へと進んでゆくのでした。

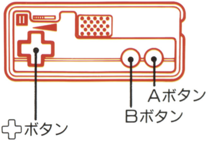
コントローラー各部の名称と操作

＊１人用ゲームの時、Ⅰコントローラーを使用します。
＊２人用ゲームの時、Ⅰ・Ⅱコントローラーを使用します。

Ⅰコントローラー



Ⅱコントローラー



●✚ボタン

ボタン上
- 扉に入ります。
- 同時にAボタンを押していれば場所により**逆さ土管に入る**ことができます。
- 同時にAボタンを押せば**水面からジャンプ**できます。

ボタン下
- しゃがみます。（カエルマリオの時を除きます。）
- 地形が坂になっている所では**下の方へ滑り出します。**（カエルマリオの時を除きます。）

ボタン左右
- 左右へ歩きます。（同時にBボタンを押すと走り、パワーメーター▷▷▷▷▷▷Ⓟが上ります。）

● Aボタン

ジャンプ………長い間押すと、高くジャンプします。
泳　　ぐ………水中では、押すごとに、どんどん浮き上がります。

NEW

カエルマリオの時は、**✚ボタンを押すだけで**上下左右水中を泳ぐことができます。Aボタンを押しているとさらに**加速して泳げます。**

NEW

パタパタ………しっぽマリオ、タヌキマリオの時に、Aボタンでジャンプした後さらにAボタンを連打することで**空中をゆっくり落下**することができます。

NEW

スーパージャンプ…敵を踏みつける時にAボタンを押していれば、**さらに高くジャンプ**することができます。

●Bボタン

走る(加速)……加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。

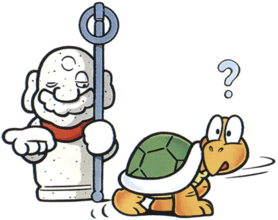
飛ぶ……………加速を続けているとパワーメーターが上昇し、Ⓟが点滅してマリオが手をひらきサイン音が鳴ります。このとき素早くAボタンを連打してください。しっぽマリオ、タヌキマリオの状態ならば一定時間**空を飛ぶ**ことができます。

持つ、投げる…一度踏んで動けなくなったカメをBボタンを押したまま、横から当たってください。Bボタンを押している間、**カメを持ち上げる**ことができます。Bボタンを放すとカメを蹴飛ばします。このテクニックを使って高い所にあるブロックを割ったり、普通では倒せない敵をやっつけることができます。

しっぽを振る…しっぽマリオ、タヌキマリオの時に、Bボタンを押すことにより**しっぽ攻撃**が可能となります。また直接**ブロックを割る**こともできるのでアイテムなどを見つけ出すこともできます。

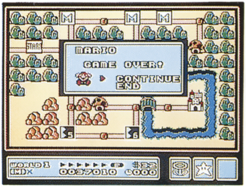
ファイアボール投げ…ファイアフラワーを取ると、ファイアボールを投げられます。

もしもタヌキマリオなら……✚ボタンの下を押しながらBボタンを押し続けてください。
一定時間地蔵に変身します。地蔵の間は**敵に当たっても大丈夫**です。



●セレクトボタン

タイトル画面や、ゲームオーバー画面で、このボタンを押すと▶印が移動します。希望するモードに合わせてください。
※ゲームがスタートすると、セレクトボタンははたらきません。

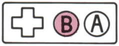


●スタートボタン

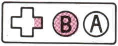
このボタンを押すと、セレクトボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》
ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にスタートボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。
次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

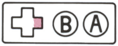
これが今度のNewアクション



(Bボタン押したまま)
甲らを持つ



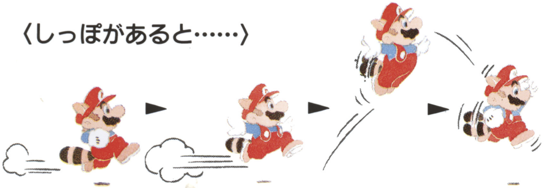
(Bボタン押したまま)
甲らを持って走る



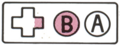
(Bボタンはなす)
甲らをケル!

ブロックをこわす!!

〈しっぽがあると……〉

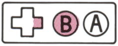


加速



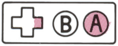
▷▷▷▷▷▷Ⓟ
メーターが上がる

さらに加速



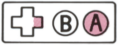
▷▷▷▷▷▷Ⓟ
メーターがいっぱいでⓅが点滅します

上昇飛行



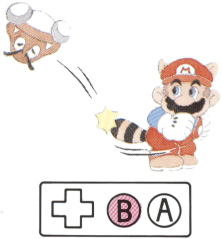
(Aボタン連打)
▷▷▷▷▷▷Ⓟ
一定時間でⓅの効果が消えます

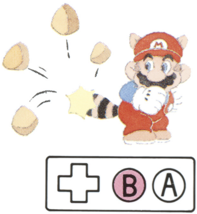
ふんわり下降

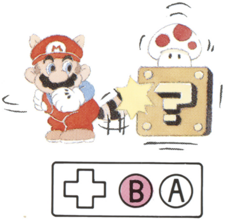


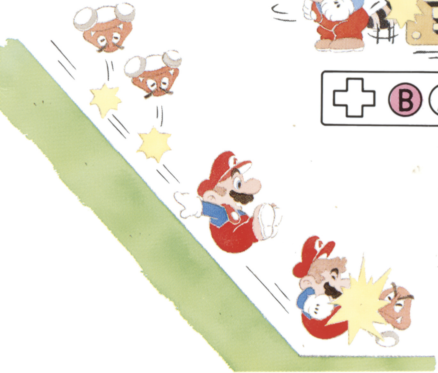
(Aボタン連打)
▷▷▷▷▷▷Ⓟ

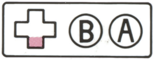
〈まだまだこんなことも〉





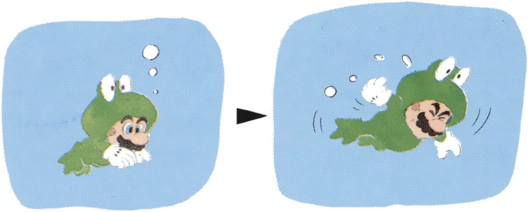




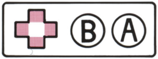


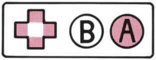
坂以外の
場所では
敵にかまれるので
気をつけよう

〈カエルマリオでは……〉

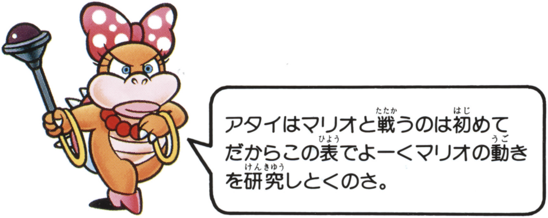


加速





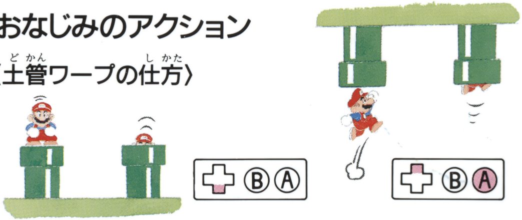
（Aボタン押したまま）



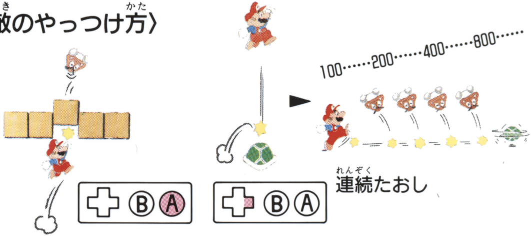
詳しくは5P～8Pをごらんください。

おなじみのアクション

〈土管ワープの仕方〉



〈敵のやっつけ方〉



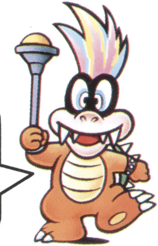
〈水中の操作〉

ゲームの遊び方

マリオ達が冒険する8つの王国(ワールド)にはそれぞれ地図(マップ)があります。マリオ達はマップ上をコクッパやクッパのいる城へと進んでゆきます。その時どの道を選んで進もうがプレイヤーの自由です。しかし、マップ上には、アクションゲームをクリアしないと通過できないポイントがたくさんあります。プレイヤーの人数は、最初は5人。(プレイヤーの残り人数表示は4となってます。)途中で、パワーアップするアイテムがもらえたりプレイヤーの人数を増やせるポイントもあります。がんばって、クッパ達から杖を奪い返してください。

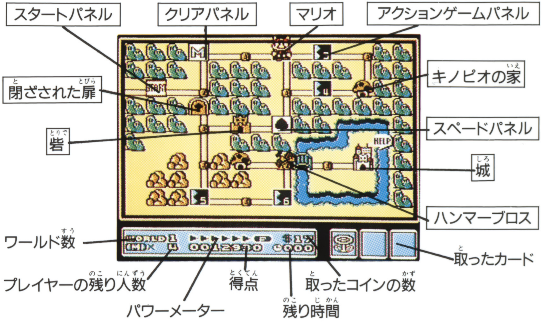
デモ画面中にスタートボタンを押すとタイトル画面になります。タイトル画面(右写真)の時、セレクトボタンで1人用ゲーム(1 PLAYER GAME)または、2人用ゲーム(2 PLAYER GAME)を選んで下さい。そして、スタートボタンを押すとマップ画面があらわれゲームがはじまります。

ウキャキャキャキャ。マリオ達、今頃緊張してんだろうな。ザマーミロ。それじゃあ、オイラが1人用ゲームを、ワールド1を例にとって説明するからよーく聞いとけよ。



■1人用ゲームの遊び方

これがワールド1のマップ画面です。マリオ を✥ボタンで目的地に移動させてください。目的地でAボタンを押すと……



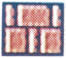
● スタートパネル マリオはここから出発します。

● アクションゲームパネル

このパネルにはアクションゲームが入っています。敵の攻撃に注意してコースをクリアしてください。途中、プレイヤーがミスすると再びマップ画面があらわれ、マリオは前にいたポイントまで戻されてしまいます。プレイヤーの人数が無くなるまで挑戦してください。

★ブロック

下からたたいたり横から体当りするとアイテムが飛び出すかもしれません。



レンガブロック
スーパーマリオの時は壊せる。

ハテナブロック
何が飛び出すか楽しみ。

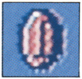
スイッチブロック
上から踏むと不思議なことがおこるかも。

ジャンプブロック
タイミングよくジャンプすると高く飛べる。

(この他にもブロックの種類はあります。)

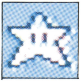
★アイテム

他にあっ！と驚くものがあるかもしれません。探してみてください。

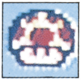


コイン
100枚集めるとプレイヤーの人数が１人増える。

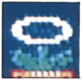
１ UPキノコ
プレイヤーの人数が１人増える。



スーパースター
一定時間無敵になれる。



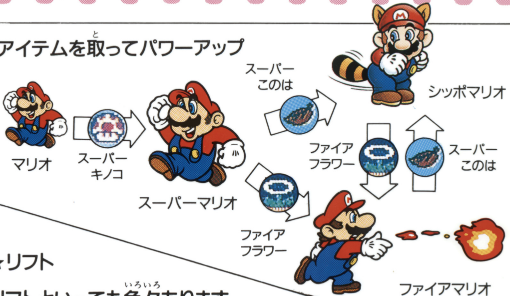
スーパーキノコ
スーパーマリオに変身。



ファイアフラワー
ファイアマリオに変身。

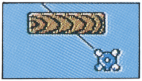
スーパーこのは
しっぽマリオに変身。

アイテムを取ってパワーアップ



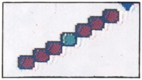
★リフト

リフトといっても色々あります。



レールリフト

レールの上を行ったり来たりする。



くるくるリフト

一定時間で回転するタイプと常に回転しているタイプは、当るとはじき飛ばされてしまう。乗ると傾いて落とされるタイプもある。

チクワリフト

乗るとぶるぶるふるえて落ちてしまう。

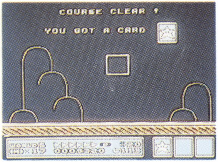
不思議リフト

乗ると矢印の方向に移動する。

リフトが移動中にジャンプすると矢印の向きが変わる。

★ゴール　　最後にカードを取るとコースクリアです。

ゴール中央部にはキノコ、フラワー、スターの3種類のカードがくるくる回っています。ジャンプしてカードを取ってください。カードが3枚になるとプレイヤーの人数が1人増えます。同じカードが3枚だとさらにプレイヤーの人数が増えます。



キノコ3枚で………2人

フラワー3枚で……3人

スター3枚で………5人

- 取ったカードはマップ画面右下に表示されます。
- コースクリア時の残りタイムは得点となって加算されます。
- コースクリア時の画面中の敵はコインに変わります。

★ミス　　プレイヤーの人数が減ります。

- 敵にかみつかれたり、ぶつかった時。
- 自分の蹴った敵にぶつかった時。

※スーパーマリオ・ファイアマリオ・シッポマリオの時に敵にかまれても元のマリオに戻るだけでミスにはなりません。

※元のマリオに戻って、しばらくの間は敵にかまれません。その時のマリオは半透明になってます。

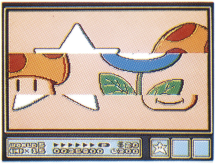
- 地上の穴や、水中の穴に落ち込んだ時。
- タイムがゼロになった時。

●クリアパネル

アクションゲームのコースをクリアするとこのパネルに変わります。
このポイントはもう自由に通過できます。
※ルイージの場合はＬマークとなります。

●スペードパネル

このパネルはスロットゲームが１回できます。Ａボタンを押すごとに上段から順に絵が止まってゆきます。絵をうまく揃えてプレイヤーの人数を増やしてください。



キノコの絵………２人

フラワーの絵……３人

スターの絵………５人

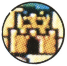
※ゲームをしなくてもこのポイントは通過できます。

●Ｎマークスペードパネル

このパネルは時々、マップ画面上にあらわれます。神経衰弱ゲームが入っています。
✚ボタンで好きなカードを選びＡボタンで決定します。同じ絵が２枚揃えば絵と同じ物をもらえます。
２回失敗するまで挑戦できます。

マップ画面上に時々あらわれるパネルは他にもありますので楽しみにしていてください。

●砦



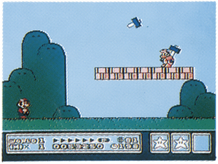
閉ざされた扉

砦はチョット手強いクッパの手下が守っています。ヤツを倒すと(40p.参照)マジックボールが手に入り、砦がくずれ落ちます。そして、閉ざされた扉が開いて道が開通します。

●キノピオの家

マリオはここで、いろいろと役に立つアイテムがもらえます。宝箱の前に立ってBボタンを押してください。宝箱が開き中からアイテムが飛び出します。※アイテムをもらわなくてもこのポイントは通過できます。

●ハンマーブロス

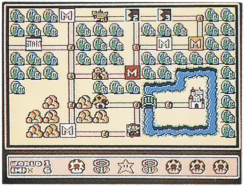


こいつは絶えずマップ上をウロウロしていて、出くわすと直ぐに戦いが始まります。敵の攻撃をうまくかわして倒してください。
戦いに勝つとアイテムがもらえます。

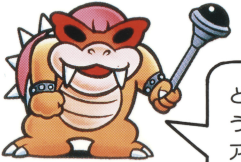
※敵はワールドにより異なります。

マップ画面で使えるアイテム

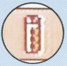
マリオがキノピオの家やハンマーブロスから手に入れたアイテムは、マップ画面表示中に使います。但し、１度に１つしか使えません。マップ画面表示中にBボタンを押すと画面下部に現在持っているアイテムが表示されます。（下写真）



✚ボタンの左右でアイテムを選びAボタンで決定してください。アイテムは全部で28個まで持てます。29個目を取っても28個目のものと入れ替わるだけです。✚ボタンの上下で全部見ることができます。表を参考にして作戦上、都合の良い様に使ってください。

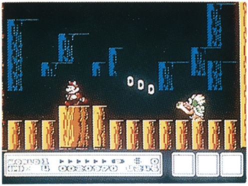


スーパーキノコ	スーパーマリオに変身。
ファイアフラワー	おなじみファイアーマリオに変身。
スーパーこのは	ニューフェイスのしっぽマリオに変身。
カエルスーツ	カエルマリオに変身。Aボタンで速く泳げる。
タヌキスーツ	タヌキマリオに変身。一見しっぽマリオみたいだ。
じゅげむの雲	きらいなアクションゲームパネルを素通りできる。

パタパタの羽根	アクションゲームに入って敵に当るまでパワーメーターが満タンの状態で空を飛べる。
スーパースター	アクションゲームに入って一定時間無敵になる。
ハ ン マ ー	道をふさいでいる岩を割ることができる。
オ ル ゴ ー ル	マップ画面上のハンマーブロスなどを眠らせる。
 フ エ	伝説の魔法の笛。
イ カ リ	コクッパの飛行船の動きを止める魔法の力がある。

●城

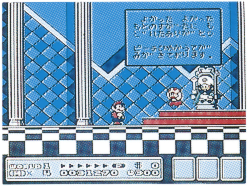
ワールド１の最終目的地。王様が動物の姿に変えられています。早くコクッパから魔法の杖を奪い返してください。



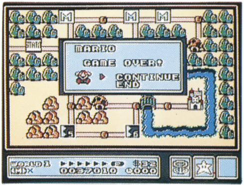
こいつがワールド１のコクッパです。飛行船の中での戦いは変身したマリオの方が有利そうです。コクッパの頭を3回踏むと倒せます。

１度コクッパを取り逃す(ミスする)とマップ画面上をコクッパの飛行船は逃げて回ります。追いかけて、再度チャレンジしてください。

見事、コクッパをやっつけると杖が手に入り王様が元の姿に戻ります。そしてワールド2へと進めます。



ゲームオーバー



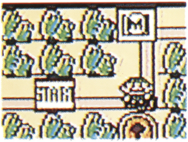
プレイヤーが全部無くなってしまうとゲームオーバー画面(右写真)があらわれます。✚ボタンの上下でCONTINUEかENDを選びスタートボタンで決定してください。

CONTINUEを選んだ場合
そのワールドの最初から再び始まります。
- 前のクリアパネルは全部アクションゲームパネルに戻されます。
- 取ったアイテムはそのままです。
- 砦を崩していれば閉ざされた扉の道も開通したままです。

ENDを選んだ場合
どのワールドにいてもワールド1の最初から始まります。

■2人用ゲームの遊び方

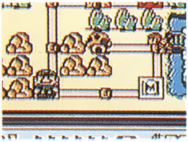
2 PLAYER GAMEでは、Ⅰコントローラーでマリオを、Ⅱコントローラーでルイージを操作し、2人で交互にアクションゲームパネルをクリアしていきます。
2人で協力してゲームを進めるか、先に進むのを競い合うかはプレイヤー達の自由ですが、その重要なカギとなるのが、2人用バトルモード(なつかしのマリオブロスゲーム)です。



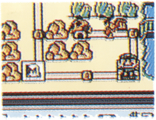
マップ画面で2人のプレイヤーが重なった場合、**どちらかが**Aボタンを押すことで、下の写真のような、2人用バトルモードに入ります。

このバトルモードで、プレイヤーが、もう一方のプレイヤーに床下からパンチされると、コースクリア時に獲得したカードが飛び出します。これを利用して、相手のカードを奪ったり、逆に相手にカードを譲ったり、ということができるわけです。相手のカードを取って3枚揃った時、その組み合わせによって、**その場で**プレイヤーの人数が増えます。

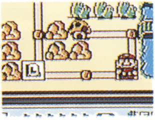
このバトルモードで、バトルに負けたプレイヤーは、バトルを仕掛けたプレイヤーが**前にいたポイントまで**移動してしまいます。そして、勝ったプレイヤーは、**引き続きプレイ**することができます。**※2人用バトルモードで敵にやられても、プレイヤーの残り人数はそのままです。**



ルイージがマリオにバトルを仕掛けようとしています。



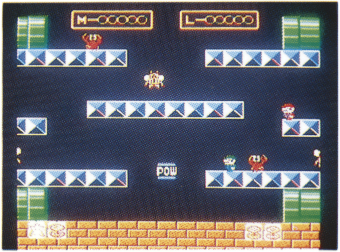
ルイージが勝つと…



マリオが勝つと…

「なつかしのマリオブロスゲーム」とは……

土管の中から、トゲゾー、カニさん、ファイターフライが次々と飛び出してきます。これらの敵を床下からパンチして、ひっくり返したところを蹴り落とすゲームです。
ひっくり返すと、しばらくはじっとしていますが、一定時間が過ぎると起き上がり、スピードを増した、素速い攻撃に変わります。
また、パワー床をパンチすると、床の上にいる全ての敵をひっくり返すことができます。ただし、ひっくり返っていた敵は起き上がりますので要注意。
※パワー床は、3回パンチすると消えてしまいます。
5匹出て来る敵を全部やっつけた時に、やっつけた数が多い方が勝ちですが、いくら多くやっつけても、先に敵にやられた場合は負けとなります。



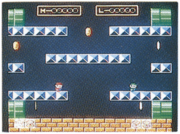
トゲゾー

カニさん

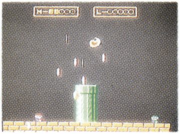
ファイターフライ

パワー床

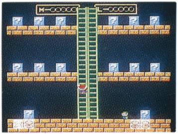
2人用バトルモードには、この他にコインを取り合うことで勝敗を決めるステージが、3種類用意されています。



とにかく早いもの勝ち。



炎をよけながら、コインを5枚集めよう。



ブロックの中に5枚のコインが隠してあります。

2人用ゲームでのゲームオーバー

2 PLAYER GAMEでどちらかがゲームオーバーになるとゲームオーバー画面があらわれます。✚ボタンの上下でCONTINUEかENDを選びスタートボタンで決定してください。

CONTINUEを選んだ場合

ゲームオーバーになったプレイヤーだけが、そのワールドのスタートに戻され再び始まります。そのプレイヤーのクリアパネルはアクションゲームパネルに戻されます。

ENDを選んだ場合

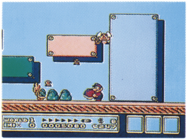
もう一方のプレイヤーが1人でゲームを続けていきます。

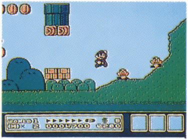
8つの王国の紹介

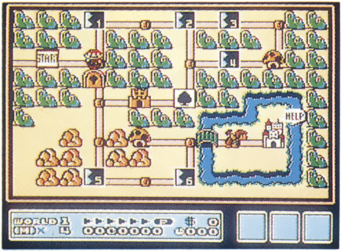
今回の舞台となるキノコワールドの8つの国を紹介しておきましょう。どの国もそれぞれ特徴のある美しい国でクッパとの戦いを忘れてしまいそう。おっと!!いけません。油断は禁物ですよ。

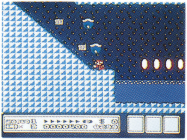
ワールド1 草原の国

マリオが冒険する最初の国。最初ということで、ドキドキハラハラの連続かな。坂道のあるコースも今回初登場。新しい敵も続々と登場するのだ。

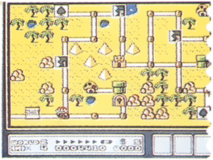




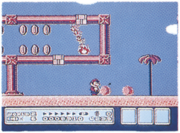


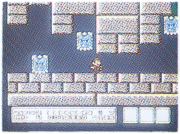


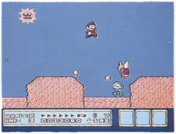
ワールド2 砂漠の国



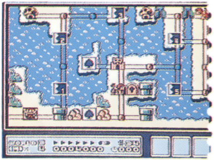
ここは、広大な砂の地獄。流砂には気をつけないとズブズブ沈んでしまう。ピラミッドの中も仕掛けがたくさんあるから要注意。



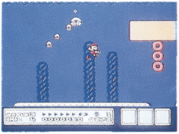


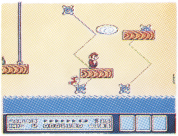


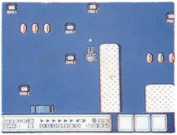
ワールド3 海の国



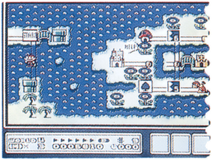
ここは海の世界。おなじみのゲッソーも今回は子連れで登場。うまく泳がないことにはこのワールドはクリアできない。こんな時、カエルのスーツがあったらスーイスィッと楽なんだけどなぁ。



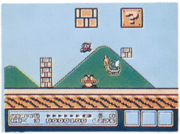


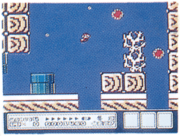


ワールド4 巨大の国

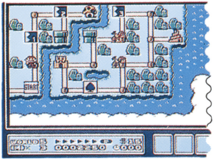


この国は敵も地形もなにもかもが巨大化している。あのスーパーマリオも小さく見えるから不思議だ。まだまだ先は長いぞ。

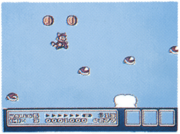


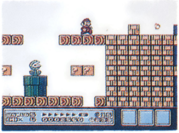


ワールド5 空の国

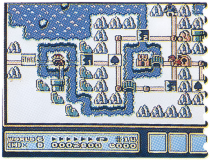


空の国はアスレチックがメイン。噂によると、いろんなリフトがあるらしい。運動神経が鈍いと苦しいかな?

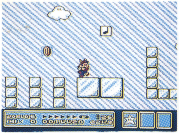


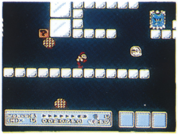


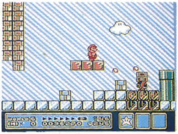
ワールド6 氷の国



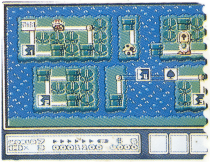
とにかく滑るのだ。ツルッツルッ滑るのでアスレチックだったらもう大変。テクニックを駆使して進め進め。この国はすごく広いんだ。何か面白いアイテムが見つかるかも…。



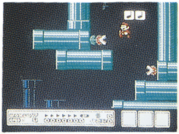


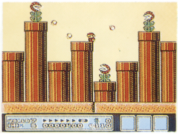


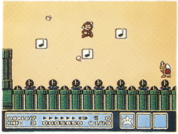
ワールド7 土管の国



右を見ても左を見ても土管だらけの国なんだ。土管が多いということは、当然パックンフラワーも多いぞ。土管の迷路も悩まされるがゴールまでもう一息だからガンバッテネ。







ワールド8 暗黒の国

大魔王クッパ
マリオが
そのあ
新兵
城へ
のい

マリオのヤツが
どこまでガンバレルか楽しみだなー。
ワールドのマップも先へ進むにつれ、どんどん複雑で広大なものになってくるよ。
それはそうと、暗黒の国だけはオヤジしか知らなくて何もわかんないんだ。でも、何か、すごい新兵器を作ってるのをちらっと見たことがあるよ。

登場キャラクタの紹介

大魔王クッパの統率するカメ一族にコクッパ7兄弟をはじめ多くのニューフェイスが仲間入りしました。ここで紹介する敵キャラクタの特徴をよーく把握して実戦にそなえてください。

●地上の敵キャラクタ

パタクリボー

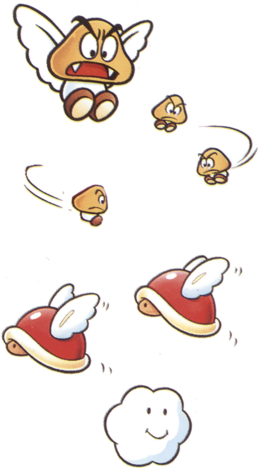
羽根の生えたクリボー。
空を自由に飛びまわる。
踏むと羽根が取れてクリボーになる。

マメクリボー

パタクリボーが巻き散らすクリボーの子供。
マリオにしつこくまとわりつき、動きを鈍らせる。素早くAボタンを連打すると離れます。

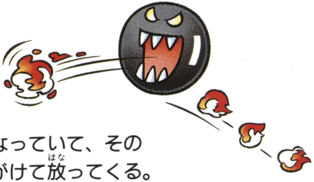
パタメット

空飛ぶメット。
上に乗ることができるので、空中での通行の橋渡しをしてくれる。



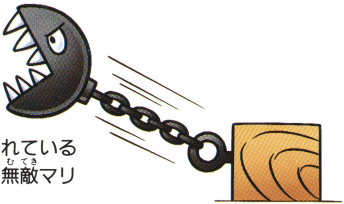
ファイアスネーク

炎が連なってできている。上の段からも通り抜けて、マリオに近付いてくる。高く上がった時が下を通過するチャンス。



ケロンパ

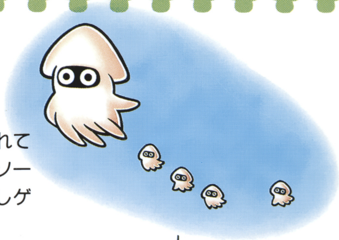
黒玉に炎が連なっていて、その炎をマリオめがけて放ってくる。最後に自爆するから気をつけろ。



ワンワン

ブロックに鎖でつながれているが、なかなかの強敵。無敵マリオでないと倒せない。

●水中の敵キャラクタ



子連れゲッソー

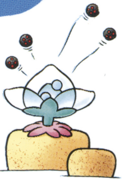
ゲッソーが子ゲッソーを連れて泳いでいる。同種に子ゲッソーを四方に巻き散らす、散らしゲッソーもいる。

しびれくらげ

海の中の至る所で、立ち往生して、マリオの通行の邪魔をしている。
絶対死なない無敵キャラクタ。

トゲプク

高速で海の中を泳ぎまわる。
一方方向にしか泳がない。



スイチューカ

海の奥深くに咲いている花。
マリオが来ると赤い玉をゆっくりと吐き出す。

●地下の敵キャラクタ

逆さメット

天井を歩くメット。
マリオが近寄るとくるくる回りながら落ちて襲ってくる。同種に逆さトゲゾーがいる。

ガボン

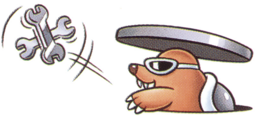
いつもはのんきに歩いているが、マリオを見つけるとすばやくシューリンガンという玉を投げてくる。地上にも現われる。

ボム兵

歩いている姿はかわいいが、光り出すと要注意。仲間までぶっ飛ばすぞ。よーく見るとどこかで見たことがあるなぁ。

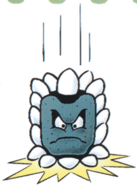
●飛行船の敵

プー



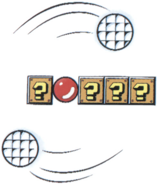
モグラのようなカメ族。
穴からニョキッと出てきてスパナを投げてくる。
飛行船の乗組員だ。

●砦の敵キャラクタ



ドッスン

マリオが近づくと押しつぶそうとする。全身とげなので触れない。

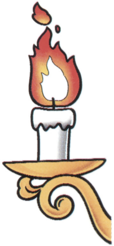


クッキー

くるくる回って、マリオの行く手を防ぐ。

テレサ

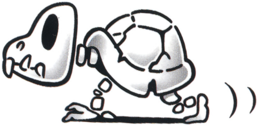
面と向うと思わず顔を隠してしまう恥ずかしがりやのオバケ。しかし背中を向けると……。



ウォーク

普段はろうそくの上で燃えているが、マリオが通り過ぎると……。

カロン



ノコノコがミイラ化したのか？骨をカランコロンいわせながら進んでくる。踏んでも踏んでも復活してくる。

ネッチー

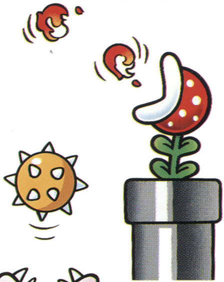
床に潜んでいて、時々顔を出し、マリオの通行を邪魔するオバケ。

●砦のボス

ブンブン

砦を守っているボス。
両腕をぶるんぶるん回しながら、マリオに体当りをしてくる。
3回踏まないと倒せない。しかし、踏むごとにパワーアップするので気をつけよう。

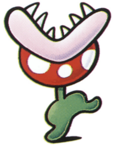
●パックンフラワーの仲間達



ファイアパックン

火を吹くパックンフラワー。
背の高いのと低いのとがいる。
上から踏めない。

フーフーパックン

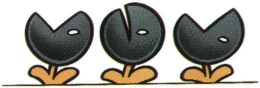


シューリンガンを口の上で吹きころがしている。
歩行するものと土管に住みついているものがいる。

プチパックン

小型のパックンフラワー。
マリオが近づくと飛びあがる。
ちょこまかと歩きまわるのもいる。

ブラックパックン



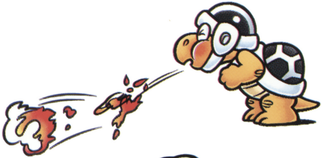
大きな口を開いてマリオが来るのを待ち構えている。どんな攻撃も効かない、無敵キャラクタ。

●ハンマーブロスの仲間達

ブーメランブロス

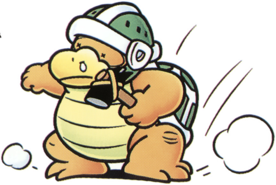
ハンマーをブーメランに持ち替えたブロス。二丁のブーメランを投げ、マリオを翻弄する。

ファイアブロス



大きく口を開けてファイアボールを吐く。

ヒマンブロス



太ったハンマーブロス。重い体で地面を揺らし、ハンマーを投げてくるとんでもないやつ。こいつが着地する時、ジャンプしていないとしばらく動けなくなるぞ。

イエーイ！のってるかい。攻撃的で過激な仲間が増えてオイラもうれしいぜ。ベイビー。実を言うと他にもっと仲間がいるんだけど、そいつはマリオにはナイショだぜ。

To Mario's Players

“スーパーマリオブラザーズ3”をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。

今回、マリオファンのみなさまのお声にお答えして、前作よりも、もっともっと楽しく新しいゲームをと考えできあがったのが、この“スーパーマリオブラザーズ3”です。

今回は、アクションゲームに加えて、マップ画面という少しボードゲームの要素も入り、2プレイヤーゲームが、今までのゲームと少しちがった感じになりました。　また、1人ずつ別々にコンティニューすることができるので好きな時まで、2人でゲームを楽しむことができます。それにコンティニューするまでは1度クリアしたコースパネルを、自由に通過できるように変わるので、2人で力を合わせて1つのコースに挑戦したりできます。

そのほか、今度の旅はいろんな謎や仕掛がいっぱい。はたしてマリオとルイージにはどんな不思議が待っているのか？これからじっくりお楽しみください。

Yours faithfully, 1988. 10. 23.

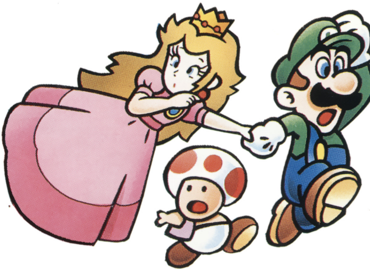
Marios Staff

P.S.

残念なことにバッテリーバックアップ機能がないため電源を切ると、また初めからのプレイになってしまいますが、コースのどこかに隠してある“笛”が何かの役に立つかと思います。

使用上の注意

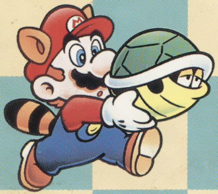
1） ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2） テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3） 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4） 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
5） 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6） シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。



任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541-6113(代)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254-1781(代)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 245-4155(代)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571-2506(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL (011)621-0513(代)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52-1821(代)

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1988 **Nintendo**
MANUAL © 1988 **Nintendo**
禁無断転載



スーパーマリオブラザーズ

SUPER MARIO BROS.™ 3